



Modalidad	MOCIO TECNOLÓGICO Y AVENTURA	Fechas	7 al 17 de julio	Lugar	Albergue Juvenil Las Dehesas, Cercedilla - Madrid
Procedencia	Jóvenes de Cantabria y Madrid	Nº de plazas	24	Edad	14 a 17

Salida: día 7 de julio a las 08:00 horas en el aparcamiento del Palacio de Deportes.

Llegada: día 17 de julio. Salida del albergue después del desayuno.

ALBERGUE JUVENIL "LAS DEHESAS" Ctra. DE LAS DEHESAS, 94. 28470 - CERCEDILLA - MADRID

El albergue está ubicado a 62 Km de Madrid. Cercedilla es una población de montaña. En el Valle de la Fuenfría, corazón del Parque Nacional de la Sierra del Guadarrama. Es un espectacular entorno natural para realizar rutas de senderismo, conocer la calzada y puentes romanos. Próximo a las piscinas naturales "Las Berceas".



- Capacidad total del albergue: 70 plazas, distribuidas en 21 habitaciones de 2,3,4 y 5 plazas.
- 6 plazas adaptadas a personas con movilidad reducida.
- Espacios comunes: comedor, sala de estar, de TV y salas de actividades
- Campo multideporte: fútbol sala, baloncesto, voleibol y bádminton. Área recreativa y terraza solárium.

HORARIO ORIENTATIVO DE UN DÍA NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
10:00 Tareas de limpieza
10:30 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:30 Actividad de la tarde
18:00 Merienda
19:30 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

RESUMEN

Se trata de un campamento tecnológico que combina tecnología, naturaleza y aventuras, las personas participantes de este campamento se convertirán en expertos desarrolladores de aplicaciones y videojuegos para móviles. Como complemento se organizarán actividades de senderismo y trekking, orientación en el medio natural y supervivencia

ACTIVIDADES

- Bautismo de escalada y rápel
- Parque de atracciones y paseo por Madrid histórico
- Parque Aventura Amazonia, en Cercedilla
- Parque recreativo Las Berceas, piscina naturales
- Actividades recreativas, de ocio y tiempo libre

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

- Calzado cómodo deportivo. Evitar traer calzado nuevo
- Chanclas con agarre al tobillo. (Importante para las actividades náuticas)
- Calcetines y ropa interior
- Pantalones cortos
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.). Necesarios para las actividades ecuestres.
- Ropa de abrigo
- Sudaderas o parte superior chándal
- Camisetas en cantidad (al menos una blanca. Ésta no volverá igual)
- Chubasquero o capa de agua
- Bañadores
- Toalla grande para la ducha
- Toalla grande para la piscina
- Gorro o gorra para el sol
- Cantimplora o botella
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, crema solar, etc.)
- Saco de dormir y linterna con pilas de recambio
- Bolsa para la ropa sucia
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Deberán de llevar los medicamentos dentro del equipaje. Los monitores los pedirán al llegar al albergue. La bolsa de medicamentos deberá ir acompañada de un informe de prescripción médica con indicaciones, tomas o instrucciones.

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

- DOCUMENTACIÓN ORIGINAL, tanto, del Documento Nacional de Identidad (si tienes), como de la tarjeta de la Seguridad Social o tarjeta de seguro médico privado.

RECOMENDACIONES. NO LLEVAR:

- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo**
- Grandes cantidades de dinero
- Objetos de valor