

ENERO

Presencial (20h)

CÓMO DISEÑAR JUEGOS DE ESCAPE Y BREAKOUT EDUCATIVOS



Contenidos:

1. Introducción a los juegos de escape.

- Juego, gamificación y juegos de escape. ¿Quién es quién?
- Utilidad de los juegos de escape en la dinamización de grupos.
- Juegos de escape en el ocio educativo.
- Fases del diseño de juegos de escape.

2. Tipologías de juegos de escape.

- Salas de escape.
- Breakouts.
- Charlas escape.
- Rutas escape.

3. Recursos para la creación de juegos de escape.

- Narrativa.
- Elementos bloqueadores.
- Retos.

4. Herramientas digitales para la creación de recursos.

- Candados con Genially.
- IA para la creación de recursos.

Dirigido a:

Agentes educativos, responsables y personal voluntario de asociaciones, profesionales de tiempo libre y público en general interesado en la temática.

Fechas:

20 horas

22, 26, 27, 28 y 29 de enero.

Horario: 16:00 a 20:00 h.

Imparte:

Alfonso Peña Rotella

Geógrafo y Educador Ambiental (CIMA)

Begoña Puerta García

Técnico de Educación Ambiental (CIMA)

Lugar:

EOTL Cantabria
Parque de Matalañas
de Santander

Inscripciones en Jovenmania

Último día de inscripción 16 de enero.

Más información:  **942 21 93 67**

 **jovenmania.eotl@cantabria.es**



www.jovenmania.com



GOBIERNO
de
CANTABRIA
CONSEJERÍA DE INCLUSIÓN SOCIAL,
JUVENTUD, FAMILIAS E IGUALDAD
DIRECCIÓN GENERAL DE JUVENTUD,
COOPERACIÓN AL DESARROLLO
Y VOLUNTARIADO