



<b>Modalidad</b>	ACTIVIDADES ACUÁTICAS	<b>Fechas</b>	2 al 11 de julio	<b>Lugar</b>	Albergue Juvenil Loredo - Cantabria
<b>Procedencia</b>	Jóvenes de Cantabria y País Vasco	<b>Nº de plazas</b>	10	<b>Edad</b>	13 a 15 años

**El medio de transporte en la llegada y salida del albergue es responsabilidad del participante**

**Llegada:** día 2 de julio a las 12:00 horas, primer servicio la comida

**Salida:** día 11 de julio a las 10:30 horas, último servicio el desayuno

## ALBERGUE JUVENIL "LOREDO" BAJADA PLAYA LOREDO S/N - 39140 - LOREDO - CANTABRIA

El albergue juvenil está situado a trescientos metros de la playa de Loredo, reserva mundial del surf a tan solo veinticinco minutos a pie del embarcadero que cruza la bahía hacia Pedreña y Santander. Por sus instalaciones es un lugar ideal para grupos, familias y la práctica de deportes acuáticos.

En tiendas de campaña individuales, salvo que las autoridades sanitarias autoricen el uso de habitaciones compartidas



- Capacidad total del albergue: 52 plazas, distribuidas en dos habitaciones de veinticuatro plazas y dos habitaciones de dos plazas.
- Baños de uso común.
- Adaptado a personas con movilidad reducida.
- Espacios comunes: comedor y sala de estar.
- Zonas verdes, zona deportivo-recreativa y campo de fútbol con hierba.

### HORARIO ORIENTATIVO DE UN DÍA NORMAL

8:30 Despertar  
9:00 Desayuno  
10:00 Actividad de la mañana  
14:00 Comida  
15:00 Tiempo libre dirigido  
16:00 Actividad de la tarde  
18:00 Merienda  
18:30 Actividad de la tarde  
20:30 Tiempo libre dirigido  
21:00 Cena  
22:00 Velada  
00:00 Silencio

### RESUMEN

Los participantes de este campamento experimentarán vivencias únicas a través de la práctica de deportes acuáticos en el medio natural, visitas culturales, actividades artísticas y como no, dinámicas y juegos propios de los campamentos. Se trabajará una temática divertida y lúdica, generando una actitud positiva entre nuestros jóvenes.

### ACTIVIDADES

- Surf
- Paddle Surf
- Windsurf
- Piraguas o canoas
- Snorkel
- Juegos en la playa
- Salida turística a Santander
- Veladas, talleres y juegos de animación
- Taller sobre los objetivos de desarrollo sostenible
- Taller de igualdad

**\* Es imprescindible saber nadar**

## COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

- Calzado cómodo deportivo. Evitar traer calzado nuevo
- Chanclas con agarre al tobillo. (Importante para las actividades acuáticas)
- Calcetines y mudas
- Pantalones cortos
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.)
- Ropa de abrigo
- Sudaderas o parte superior chándal
- Camisetas en cantidad
- Chubasquero o capa de agua
- Bañadores
- Toalla grande para la ducha
- Toalla grande para la playa
- Gorro o gorra para el sol
- Cantimplora
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, crema solar, etc.)
- Saco de dormir y linterna con pilas de recambio
- Bolsa para la ropa sucia
- Mochila tamaño mediano, para llevar a las marchas
- Mascarillas quirúrgicas o FFP2 (\*en previsión de que pueda ser requerida por Salud Pública)
- Si tienen su propio neopreno lo pueden llevar, si no se les proporcionará en la actividad**

**NOTA:** Es importante que sean los propios participantes quienes realicen su bolsa de campamento y que las familias les supervisen.

**ATENCIÓN MEDICAMENTOS.** Deberán de llevar los medicamentos dentro del equipaje. Los/as monitores/as los pedirán al llegar al albergue. La bolsa de medicamentos deberá ir acompañada de un informe de prescripción médica con indicaciones, tomas o instrucciones. Los participantes no deben llevar ningún medicamento con ellos si no tienen prescripción médica.

### DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

- Documento Nacional de Identidad y tarjeta de la Seguridad Social o tarjeta de seguro médico privado.

### RECOMENDACIONES. NO LLEVAR:

- Si el participante tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo**
- Grandes cantidades de dinero
- Objetos de valor